

# 風のクロノア door to phantomile®

本ソフトウェアでは、株式会社フォントワークスジャパンのフォントを使用しています。フォントワークスジャパンの社名、フォントワークス、Fontworks、フォントの名称は、株式会社フォントワークスジャパンの商標または登録商標です。


Produced by

**株式会社 バンダイナムコ ゲームス**


- 本品の輸出及び使用営業を禁じます。
- 当社は本ソフトの無断複製・賃貸は一切許可しておりません。
- お客様へのサポートは、日本国内のみのサービスとなります。





# ごあいさつ

このたびはWii専用ソフト『風のクロノア door to phantomile』をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。
ご使用前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。
なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

## 安全に使用していただくために…

### 健康上のご注意（必ずお読みください）

**⚠ 警　告**

- 健康のため、ゲームなどをお楽しみになるときは、部屋を明るくしテレビ画面からできるだけ離れて使用してください。特に小さなお子様が遊ばれるときは、保護者の方の目の届くところで遊ばせるようにしてください。
- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。また、身体が平常の使用の場合でも、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。特に、高齢の方や、運動習慣のない方、心臓病・高血圧症などの循環器に既往症のある方は、十分休憩をとってください。もし、めまいや吐き気など、身体に異常を感じた場合には、直ちに使用を中止し、医師の診察を受けてください。また、お子様が使用される場合は、保護者の方が十分に注意を払ってください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きた場合には、直ちに使用を中止し、医師の診察を受けてください。
- 使用中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じたり、目や手・腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちに使用を中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕など身体の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームなどの操作をすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、使用する前に医師に相談してください。
- Wiiリモコンやゲームキューブコントローラの振動機能について、次のことに注意してください。
  - 頭部、ひじ、ひざなどの骨部や顔および腹部など、身体の各部にWiiリモコンやゲームキューブコントローラを当てて使用しないでください。皮膚などを痛める可能性があります。
  - 指、手、腕などにけがや疾患があり、治療を受けている方は、絶対に使用をしないでください。症状を悪化させる恐れがあります。
  - 長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので、めやすとして30分ごとに5分以上の休憩をとってください。
  - Wiiリモコンの振動を不快に感じたときは、HOMEボタンメニューのWiiリモコン設定画面で振動をOFFにしてください。振動設定に関しては、Wii本体取扱説明書（機能編 P.9）をご覧ください。ゲームキューブコントローラの振動設定に関しては、本取扱説明書（P.13）をご覧ください。
- 使用中に、手や腕など、身体に疲れを感じたら必ず休憩をとってください。もし、身体に痛みや不快感が続くようであれば、直ちに使用を中止し、医師の診察を受けてください。

### 使用上のご注意（必ずお読みください）

事故やけが、家財の破損、故障の原因となりますので、以下の点に注意してください。

**⚠ 警　告**

- **ゲーム中はWiiリモコンやヌンチャクをしっかり握り、手から離さないでください。また、絶対に投げたり、必要以上に振り回したりしないでください。** Wiiリモコンを投げたり、必要以上に振り回して手から離れた場合、過度の力がストラップにかかりストラップが切れる恐れがあります。
- **必ず専用ストラップを手首に通して、ストッパーで固定してください。また、ゲーム中にストッパーが緩んだり外れたりしたときは、ゲームを中断して、ストッパーを再度固定してください。**
- ゲーム中に、手や腕を振ったり、動き回る可能性がありますので、ゲームを始める前に周りには何もないことを確認し、Wiiリモコンを振っても、Wiiリモコンとテレビとの距離が1m以上になるように、離れてください。また、複数のプレイヤーが同時に遊ぶときは、ぶつかったりしないように、十分なスペースを確保してください。
- 専用ストラップ［RVL-018］や任天堂のライセンス許諾を受けているストラップ以外は使用しないでください。
- ゲーム中、手が汗ばんできた場合は、ゲームを中断して、乾いたタオルなどで拭き取ってから再開してください。
- ヌンチャクを使用する場合、**必ずコネクタフックにストラップのひもを通してください。**
- ストラップだけを握ってWiiリモコンを振り回すことは絶対にしないでください。また、ヌンチャクやクラシックコントローラを振り回したり、首にかけたりしないでください。
- Wiiリモコンを使用する前に、ストラップが傷んでいないか点検してください。もし、ストラップが傷んでいる場合は、Wiiリモコンの使用を中止し、必ずストラップを交換してください。
- 病院、医療機関など、無線通信が制限されている場所では、絶対に使用しないでください。
- 心臓ペースメーカーを装着されている方が使用される場合は、Wiiリモコンを心臓ペースメーカーの装着部位から22cm以上離してください。
- お子様がゲームをされる場合は、保護者の方が注意事項をよく読んでご説明いただき、目の届く所で遊ばせてください。特に小さなお子様の場合は、保護者の方が手助けをして一緒に遊んでください。

**⚠ 注　意**

- **Wiiリモコンをより安全に使用していただくため、Wiiリモコンジャケットを装着して使用されることをおすすめします。**

### 使用上のおねがい

- ゲーム中はゲームキューブコントローラを引っ張らないでください。ディスクに傷がつく原因となります。
- ゲームキューブコントローラを抜き差しする前に、Wii本体からディスクを取り出してください。
- コントロールスティックやLスティックやRスティックを操作する場合、手のひらなどの皮膚の弱い部分で力を入れて操作しないでください。皮膚を痛めることがあります。
- コントロールスティックやLスティックやRスティックを乱暴に操作すると故障の原因になるばかりでなく、まれにゲームの進行に支障をきたす恐れがありますのでご注意ください。



## ディスクの取扱いについて

### ⚠ 注 意

- このディスクはWii専用のディスクです。それ以外の機器では使用しないでください。機器の故障の原因や、耳などの身体に悪い影響を与える場合があります。
- ひび割れや変形、修復したディスクは使用しないでください。Wii本体内部でディスクが破損し、けがや故障の原因となります。
- ディスクを曲げたり無理な力を加えないでください。ディスクが破損し、けがの原因となります。
- ディスクやケースの上に重いものを置いたり落としたりしないでください。ディスクやケースが破損し、けがの原因となります。
- ディスクの中心孔に、指など身体の一部を故意に挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけることがあります。
- ディスクは絶対に投げないでください。けがや故障の原因となります。
- ディスクを廃棄する場合は、各自治体の指示に従ってください。

### 使用上のおねがい

- 直射日光の当たる場所やストーブやヒーターなどの熱源のそば、湿気の多い場所やホコリの多い場所での使用や保管はしないでください。
- 密閉された自動車の中(特に夏期)などに長時間放置しないでください。
- Wii本体から取り出したディスクは、必ずケースに入れて保管してください。ケースに入れずに重ねたり、斜めに立てかけたりすると、傷やそりの原因となります。
- ディスクは、両面とも指紋、汚れ、傷などをつけないように取扱ってください。また、シールなどを貼り付けたり、鉛筆、ペンなどで文字や絵を書かないでください。
- ディスクを研磨しないでください。
- ディスクが指紋やホコリによって汚れている場合、正常にデータを読み込むことができない可能性があります。もし、ディスクが汚れてしまったときは、柔らかい布でディスクの中心から外の方向へ軽くふいてください。
- ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などはディスクを傷めることがありますので、使用しないでください。
- お客様の誤ったお取扱いによりディスクに生じた傷、破損などに関しては補償いたしかねます。ご了承ください。
- このディスクは、日本国内専用の表記のある日本国内仕様のWiiに対応しています。海外仕様のWiiでは使用できません。

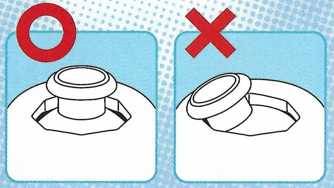


## ニュートラルポジションと再設定機能

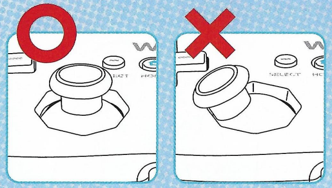
ヌンチャク、クラシックコントローラ、ゲームキューブコントローラの各ボタンや各スティックのニュートラルポジション※の位置がずれ、正常に操作できなくなった場合は、次の操作を行ってください。

- **ヌンチャクの場合**
  コントロールスティックから指を離し、接続したWiiリモコンのⒶ・Ⓑ・⊕・⊖を同時に約3秒間押し続けてください。
- **クラシックコントローラの場合**
  Lスティック、Rスティック、Lボタン、Rボタンから指を離し、接続したWiiリモコンのⒶ・Ⓑ・⊕・⊖を同時に約3秒間押し続けてください。
- **ゲームキューブコントローラの場合**
  コントロールスティック、Cスティック、Lトリガーボタン、Rトリガーボタンから指を離し、XボタンとYボタンを押しながら、START/PAUSEボタンを約3秒間押し続けてください。

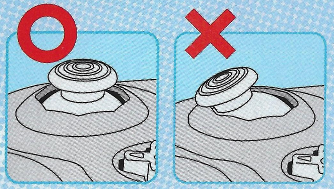
※ニュートラルポジションとは…
各スティックが傾いていない状態、各ボタンが押されていない状態の位置を「ニュートラルポジション」と呼びます。本体の電源をONにするときなどに各スティックが傾いていたり、各ボタンが押されていたりすると、その状態が「ニュートラルポジション」に設定され、各スティックや各ボタンが正常に操作できなくなります。



ヌンチャクのニュートラルポジション



クラシックコントローラのニュートラルポジション
※イラストはLスティック

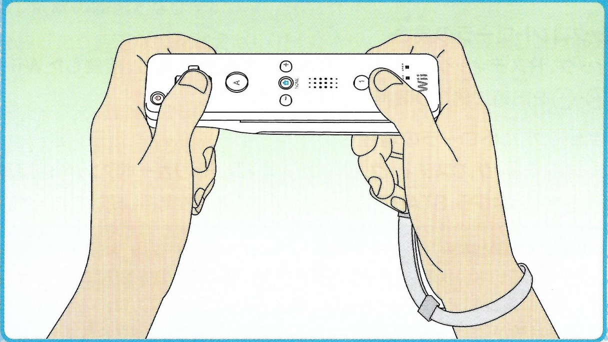


ゲームキューブコントローラのニュートラルポジション
※イラストはコントロールスティック

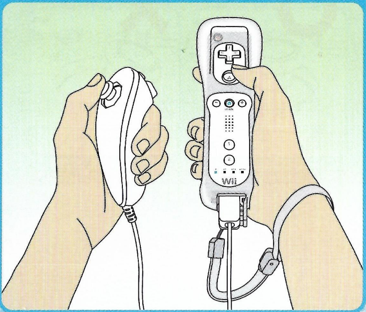
# コントローラの持ち方

WiiリモコンやWiiリモコンと組み合わせて使用する周辺機器によって、持ち方が異なります。
※WiiリモコンとWiiリモコンジャケット、ストラップの装着方法や各周辺機器の取り付け方法については、Wii本体取扱説明書、または各コントローラの取扱説明書をご覧ください。

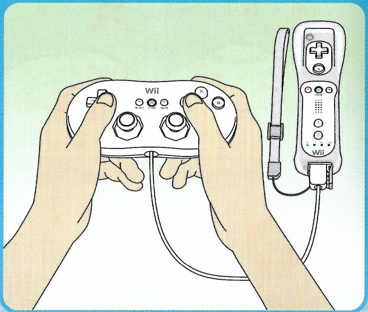
### Wiiリモコンを使用する場合



### ヌンチャクを使用する場合



### クラシックコントローラを使用する場合



### ゲームキューブコントローラも使用することができます



本体の故障やディスクの傷つきを防止するため、次のことを注意してください。
・プレイ中にゲームキューブコントローラを引っ張らないでください。
・ゲームキューブコントローラを抜き差しする場合は、抜き差しする前に本体からディスクを取り出してください。



# Wii本体の機能更新について

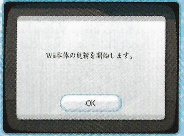
このディスクには、Wii本体に内蔵されているチャンネルを更新するデータや本ゲームソフトをプレイするためのデータが含まれています。このディスクをWii本体に挿入しても、Wiiメニューにゲームタイトルが表示されなかったり、「Wii本体の更新」と表示されている場合は、本体を更新する必要があります。

## ■機能更新の手順

「ディスクドライブチャンネル」を選んでください。本体更新画面が表示されます。「機能更新に関するご注意」をお読みいただき、「OK」を選んで更新してください。更新後、ゲームタイトルが表示され、ゲームを始めることができます。



【Wiiメニュー】



【本体更新画面】

- 更新する必要がない場合、本体更新画面は表示されません。
- 更新中に次のことはしないでください。本体の故障や、本体に保存されているデータが壊れる原因となります。
  - ・本体の電源をOFFにしたり、ACアダプタをコンセントから抜く。
  - ・本体のリセットボタンやディスクイジェクトボタンを押す。
  - ・本体を叩いたり、動かしたりする。

Wii本体を更新することにより追加される機能およびWii本体のバージョンの確認方法は、任天堂ホームページ（http://www.nintendo.co.jp/wii/support/）、または任天堂モバイル（http://nintendo.jp/）でご確認ください。

## ■機能更新に関するご注意

- 更新データは、Wii本体のシステムやチャンネル機能を更新するものです。
- 本ゲームソフトをプレイするために更新が必要な場合、自動的に更新用のプログラムが開始され、更新が完了すると自動的に再起動します。なお、更新には数分かかることがあります。
- 再起動後、追加された機能のための設定が必要になることがあります。また、更新により、Wii本体のシステム機能や、Wiiチャンネル、Wiiメニューのデザイン、仕様などに追加や変更が生じる場合があります。ご了承ください。なお、Wii本体の各種設定内容や本体に保存されているデータはそのまま引き継がれます。

※ 改造したり、任天堂が推奨しない周辺機器やソフトウェアを使用したWii本体で機能更新をした場合、設定内容が初期化されたり、正常に更新されない可能性があります。
※ Wii本体に、通常の使用方法以外で作成されたデータ、または任天堂がサポートしていないデータが保存されていると、Wii本体の故障の原因となる恐れがあります。安心してご使用いただくため、Wii本体の機能更新時に、このようなデータを自動的に除去する場合があります。

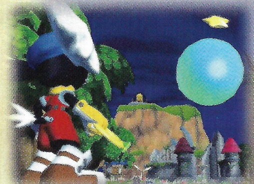
# ものがたり



ここはどこか別の世界、ファントマイル――。

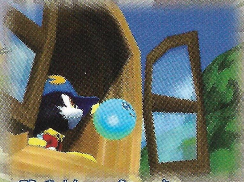


ここには、「人々がみる夢のエネルギーは、
"月の国"と呼ばれる幻の国に集められ、
その世界を形造るのに使われる」
という伝説があります。目が覚めると、
みたはずの夢が思い出せないのはそのためだというのです。



ある日、風の村ブリーガルに住むクロノアは
悪夢にうなされて目を覚ましました。
不思議なことに、その夢だけはいつまでも
はっきりと思い出すことができるのです。

そんなおり、鐘の丘に飛空艇が墜落しました。夢でみたとおりなら、
邪悪な影が迫ってくるのです。



「夢でみたのと同じだ」
「行ってみよう、クロノア!」

一瞬よぎった不安は、あふれんばかりの好奇心に吹き飛びます。
クロノアは幼いころからの親友、リングの精ヒューポーとともに
元気に駆けだしました。

## もくじ



## ファントマイル全景




## ファントマイルの伝説

かつてファントマイルには、風の神、木の神、水の神、そして月の神の4人の神々が君臨していました。月の神は人々の夢のエネルギーを集めて世界全体をかたちづくりました。そのほかの神々もそれぞれの与えられた資質、風の力、木の力、水の力を互いに与え合って平和が保たれていました。

そんなある日のこと。万物を創造することができる月の神の力をねたんで、闇の王が反乱を企てました。4人の神々は力を合わせて戦いました。はじめは圧倒的に優勢だった闇の王も、光と天翔る鱗によってしだいに追いつめられていったのです。戦いは100日間続き、ついに闇の王は封じ込められたのでした。

このあと二度とこんなことが起こらないように、月の神は姿を隠すことにしました。月の神は風、木、水の神々が思いを合わせない限り、決して現れることはありません。夢みる力は永遠に夢の彼方へと秘められたのです・・・。

# キャラクター



## ヒューポー

ある日空から落ちてきたリングの精。普段はリングの中にいて、クロノアが風の力を使うのを助けています。



## クロノア

風の村ブリーガルに住む元気な男の子。長い耳と青い帽子がトレードマークです。幼なじみの親友、ヒューポーといつも野原をかけ回っています。



## じっちゃん

風の村の長老で、クロノアの育ての親です。ファントマイルの歴史や伝説に関する深い知識を持っています。



## レフィス

世界を再生させる「再生の歌」を歌うことができる伝説の歌姫。その力をうとむ闇なる王ガディウスに追われています。



## 闇なる王 ガディウス

長い眠りから復活した、かつて神々に封じられた闇の王。ファントマイルを悪夢の世界にするため闇の世界を自在に操り、異空間を創り出します。



## ジョーカー

闇なる王ガディウスの忠実なしもべで、多少闇の力を使えます。ガディウスに認められたくて奮戦する割に、どこか抜けたところがあります。

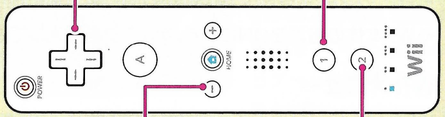


# コントローラの使い方

## Wiiリモコン（横持ち）での操作





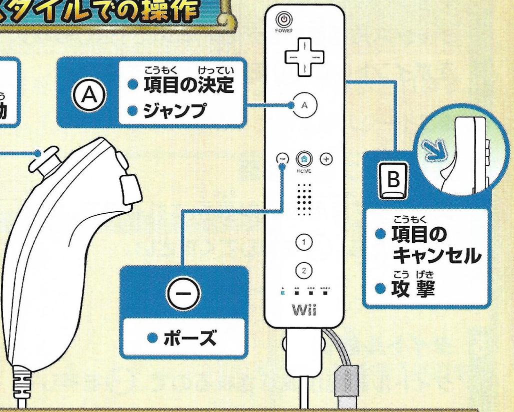




## ヌンチャク・スタイルでの操作









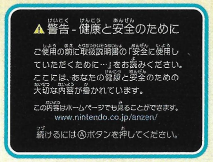
### その他の対応コントローラについて

- このゲームは、**クラシックコントローラ**、**ゲームキューブコントローラ**でもプレイできます。操作方法の詳細は、「オプション」の「コントローラ設定」で、それぞれのコントローラの設定画面をご覧ください。P13
- **ゲームキューブコントローラ**でプレイする場合は、ディスクのない状態でWii本体にコントローラを接続してください。ディスクを挿入し、タイトル画面P11の状態で○START/PAUSEを押してゲームを始めます。

# ゲームの始め方

**1 Wiiディスクを挿入する**

Wii本体のディスクスロットに「風のクロノア door to phantomile」のWiiディスクを正しく挿入してください。Wii本体の電源がONになります。内容を確認して、Ⓐを押してください。




※Wii本体の電源をONにして、ディスクを挿入しても右の画面が表示されます。

**2 Wiiメニュー**

Wiiメニューから「ディスクドライブチャンネル」をポイントして、Ⓐを押してください。



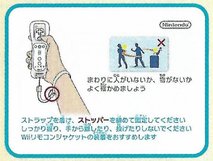

**3 チャンネル画面**

チャンネル画面が表示されるので「はじめる」をポイントして、Ⓐを押してください。




**4 ストラップ着用画面**

ストラップ着用画面が表示されるので、準備ができたら、Ⓐを押してください。



**5 タイトル画面**

タイトル画面が表示されるので、⊖を押してください。



### 操作方法の表記について

このゲームでは、コントローラの持ち方によって操作方法が異なる場合があります。以後のページで、▢・▢ はWiiリモコン(横持ち)、▢・▢ はヌンチャク・スタイルでの操作方法をあらわします。



## タイトル画面

タイトル画面で⊖を押すと、メニューが表示されます。

**●タイトル画面**






**「はじめから」**
ゲームを最初からプレイできます。

**「つづきから」** ページ P12
前回セーブしたところからゲームを再開します。

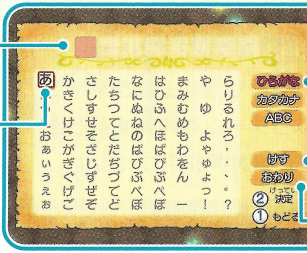
**「オプション」** ページ P13
プレイ環境のさまざまな設定を変更します。

**操作方法**
✚ / ◎ …選択　② / Ⓐ …決定

## はじめから

メニューの「はじめから」を選択すると、名前入力画面が表示されます。プレイヤーの名前を入力し、「おわり」を選択するとゲームがスタートします。

**●名前入力画面**




**操作方法**
✚ / ◎ …カーソルの移動　② / Ⓐ …決定
① / Ⓑ …タイトル画面にもどる(未入力時) / 文字を1字消す

※名前を入力せずに「おわり」を選択すると、プレイヤー名が「クロノア」になります。

## つづきから

メニューの「つづきから」を選択すると、ファイル選択画面が表示されます。プレイするファイルを選び、②/Ⓐ を押すとゲームがスタートします。

### ●ファイル選択画面




**操作方法**

- ✚ / ◎ …選択
- ② / Ⓐ …決定
- ① / Ⓑ …タイトル画面にもどる

ファイル番号 / 入力した名前 / 残りのクロノア

1 クロノア VISION 3-1 19 5

進行中のビジョン / 助けた住人

## ゲームをセーブする

このゲームでは、エリア P14 をクリアするとセーブ画面が表示され、ゲームの進行状況を上書き保存できます。保存したところからゲームを再開するときは、メニューの「つづきから」を選択してください。




### セーブデータについて

- 「はじめから」で名前を入力して作成したゲームファイルは、3つまでセーブできます。また、いらないゲームファイルは「オプション」の「セーブデータの管理」で消去できます。P13 なお、ゲームファイルの作成にはWii本体の保存メモリに**1ブロックの空き容量**が必要です。
- Wii本体保存メモリ内のファイルを削除する方法については、Wii本体付属の「取扱説明書 機能編」をご覧ください。



## オプション



メニューの「オプション」を選択するとオプション画面が表示され、プレイ環境のさまざまな設定を変更できます。

### ●オプション画面




**操作方法**

- ✚ / ◎ …選択
- ② / Ⓐ …決定
- ① / Ⓑ …タイトル画面にもどる

#### ①サウンド設定

ゲームサウンドの出力方式を変更できます。

#### ②言語設定

キャラクターボイスを「日本語」と「ファントマイル語」から選択できます。初期状態は「日本語」です。

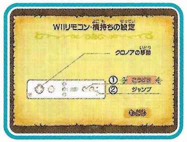
#### ③オートセーブ

「ON」を選択すると、エリア P14 をクリアするごとに自動でデータのセーブを行います。初期状態は「OFF」です。

#### ④ボタン設定

プレイするコントローラの操作方法をカスタマイズできます。操作方法を変更したいコントローラを選択し、②/Ⓐを押すとコントローラの設定画面が表示されます。

#### ●各コントローラの設定画面



Wiiリモコン



ヌンチャク・スタイル



クラシックコントローラ



ゲームキューブコントローラ※

※ゲームキューブコントローラは、振動機能のON/OFFを設定画面で変更できます。

#### ⑤設定を初期化

変更した設定をすべて初期状態にもどします。

#### ⑥セーブデータの管理

いらないセーブデータを消去できます。



# ルールと画面の見方

## ルール

クロノアの冒険は6つのビジョンに分かれています。ビジョンは2つのエリアからなり、2つめのエリアの最後にはボスがいます。

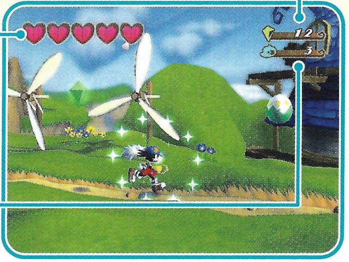
敵や、敵の攻撃などに当たって体力がすべてなくなったり、穴などに落ちるとミスとなり、残りのクロノアの数が1人減ります。残りのクロノアの数が0のときにミスするとゲームオーバーとなり、タイトル画面に戻ります。

### アイテム ページ P20 を集めよう

- クロノアの体力は「ハート」を取ると少し回復します。エリアをクリアすると、体力はすべて回復します。
- 「夢のかけら」を100個集めると、残りのクロノアの数が1人増えます。また、金のメダルを取ると残りのクロノアの数が3人、銀のメダルでは1人増えます。

## プレイ中の画面

### 通常画面




**集めた夢のかけらの数**

**クロノアの体力**

ダメージをうけると、ハートの目盛りが半分なくなります。
5つすべてなくなると、残りのクロノアの数が1人減ります。

**残りのクロノアの数**

通常画面では、残りのクロノアの数が増えると表示されます。



**助けた住人**

1つのエリアには、6人の住人が悪夢に封じ込められています。住人を助けるとマークが表示され、1つずつ白くなります。



### ボスとの戦い

ボスの体力をすべてなくすとボスを倒すことができます。1度に与えられるダメージはボスによって異なります。



**ボスの体力**

### ポーズメニュー

ゲームをプレイ中に⊖ボタンを押すと、ポーズメニューが表示されます。




**『キャンセル』**

ポーズを解除し、ゲームを再開します。

**『リトライ』**

プレイ中のエリアを初めからやり直します。

**『ワールドマップ』**

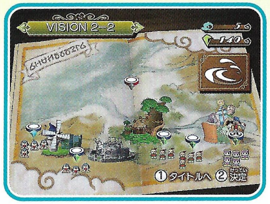
プレイ中のゲームを終了し、ワールドマップの画面を表示します。

**操作方法**

十字ボタン / コントロールスティック …選択
② / Ⓐ …決定

### ワールドマップ

好きなエリアを選択できます。クリアしていないプレイ可能なエリアは赤で、クリアしたエリアは青でマップに表示されます。






エリアをクリアするごとに、助けられた住人たちがワールドマップで音楽を演奏します。各エリアで住人をたくさん助けると、演奏がだんだんにぎやかになります。

「タイトルへ」を選択するか、①/Ⓑを押すと、タイトル画面に戻ります。

**操作方法**

十字ボタン / コントロールスティック …選択
② / Ⓐ …決定

# クロノアのアクション

クロノアの操作は「移動」、「ジャンプ」、「攻撃」の3つのアクションを組み合わせて行います。

## 移動・ジャンプ



落下中にジャンプのボタンを押し続けると、耳をはばたかせて空中にとどまります。

移動する

ジャンプする

## 攻撃

攻撃する

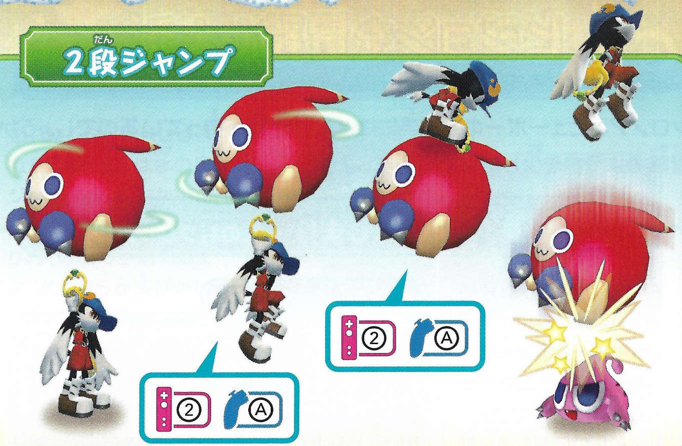


攻撃ボタンで「風だま」を発射し、敵をつかまえてふくらませます。

つかまえたまま攻撃ボタンを押すと敵を投げることができます。



## 2段ジャンプ



敵をつかまえたままジャンプし、空中でもう一度ジャンプのボタンを押すと、敵をふみ台にしてさらに高くジャンプできます。

### 2段ジャンプを使いこなそう!

「2段ジャンプ」はふつうのジャンプより高く跳べ、下に敵がいる場合はその敵を攻撃することができます。また、2段ジャンプ中に「風だま」を発射して敵をつかまえると、さらに2段ジャンプをすることもできます。



投げた敵は一定距離飛ぶと消滅します。また、ほかの敵に当たれば両方消滅します。

### 攻撃できない敵!?



敵のなかには、攻撃が効かないものや、防具などで攻撃を防ぐもの、大きくてつかまえられないものなどがいます。ほかの敵を利用したり、弱点をみつけてうまく攻撃しましょう。

# ビジョンを冒険しよう



クロノアとヒューポーの行く手にはどんな冒険が待っているのでしょうか。
冒険のようすを少しだけ紹介しましょう。

## ビジョン 1-1 風のはじまり ～風の村ブリーガル～

飛空艇が墜落した鐘の丘をめざし、クロノアとヒューポーは進み始めました。途中、石工のバルーと名乗る人物がファントマイルの伝説について話してくれます。



## ビジョン 1-2 歌姫と闇なる王 ～ガンストン採掘場～

光る石の鉱山を経て鐘の丘へ。坑道の切れ目は風に乗って飛び越えましょう。丘の上には何やら怪しげな連中がいました。詳しいことはわかりませんが、悪者には間違いなさそうです。



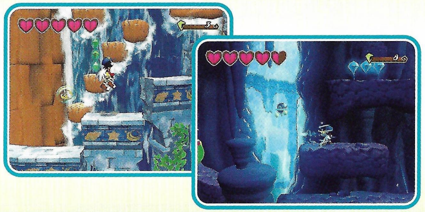
## ビジョン 2-1 枯れゆく森の奥で ～木の村フォーロック～

木の村フォーロックのオババへ事件を知らせに行く2人。しかし、すでにジョーカーたちが先回りしていました。新しいタイプの敵がどんどん現れるので注意しましょう。



## ビジョン 2-2 立ち昇る滝を越えて ～ジャグポット王国～

枯れゆく森に道をはばまれたため、2人は水の国ジャグポットに向かいます。大きな滝をさかのぼり、貝の城の手前に着くと、どこからか呼びかける声が……。



## ビジョン 3-1 よみがえる森 ～木の村フォーロック～

オババに会うため、再び木の村フォーロックへ。途中で森の番人が捕らえられているのを見つけたら、必ず助けてあげましょう。



## ビジョン 3-2 止められた歯車 ～大樹のからくり屋敷～

オババの家はさながらからくり屋敷のようです。さまざまな仕掛けをクリアして、オババの家の頂上までたどり着かなければなりません。通路が入り組んでいるので混乱しないように!

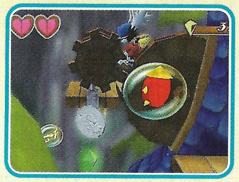


クロノアとヒューポーの冒険はまだまだ続きます。ラストには、アッと驚くような展開が待っているはずです。頑張って進んでください。

# アイテム



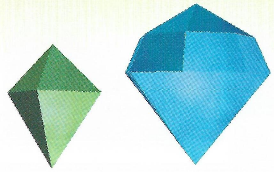
ビジョンに配置されているさまざまなアイテムは、冒険に役立つものや、集めると効果を発揮するものなどがあります。



## さわって取るアイテム

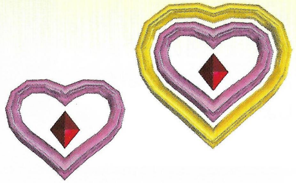
これらのアイテムは、クロノアがさわるだけで取ることができます。

### 夢のかけら



緑と青の夢のかけらがあり、青いかけらは、緑のかけら5個分です。夢のかけらを100個集めると、残りのクロノアの数が1人増えます。

### ハート



小さいハートは2段階、大きいハートは6段階クロノアの体力を回復させます。ただしクロノアの体力がいっぱいのときは、体力は増えません。

### カギ



エリアの中には、このカギがないと開かない扉があります。

### 1UP



銀色のメダルです。取ると残りのクロノアの数が1人増えます。

### 3UP



金色のメダルです。取ると残りのクロノアの数が3人増えます。



## 攻撃して取るアイテム

これらのアイテムは風だまや、つかまえた敵を当てると取ることができます。

### 記憶の置き時計



ミスをしたとき最後に時計を取った位置から、体力がすべて回復し、アイテムなどが同じ状態で再開できます。

### ンカポコのたまご



つかまえた敵を当てると、たまごが割れて中に入っているアイテムを取ることができます。

### 鏡の精



このアイテムに風だまや敵を当てると、鏡の精が現れ夢のかけらが金色に輝きます。その間は、取った夢のかけらの数が2倍になります。

#### 鏡の精の伝説

その昔、いたずら好きな鏡の精がいました。鏡の精はいろいろなものを鏡にうつし、倍にして人々を困らせていました。あるとき、鏡の精は太陽を倍にして夜をなくしてしまいました。人々は眠れなくなり、夢をみられなくなったのです。怒った神様はいたずらが過ぎた鏡の精を封じ込めてしまいましたとさ。

### 悪夢に封じ込められた住人



世界の夢のバランスが崩れたため、悪夢にとらわれ、逆に悪夢に夢みられてしまった人々が各エリアに6人封じ込められています。助けた人数によって、エリアをクリアしたときのワールドマップ P 15 での演奏が変化します。

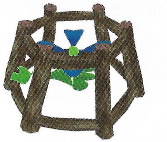
# いろいろな仕掛け



冒険の途中にはいくつもの仕掛けがあります。その一部を紹介しましょう。

### 扇風草





定期的に強い風を吹き上げる植物で、その風に乗るとふつうのジャンプではとどかない高さまで上ることができます。

### ゴンドラ

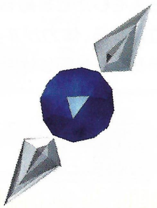




ゴンドラにはつねに動いているもの、クロノアが乗ると自動的に動くもの、何らかの力で動かすものがあります。

### スイッチ





スイッチに風だまか、つかまえた敵を当てると…色が変わり、何かが起こります。

### トロッコ



クロノアが乗ると、自動的に走りだします。トロッコの上では動いても落ちる心配はありません。

### 木の葉



風にあおられると、ふらふら揺れます。不安定でとても落ちやすいので慎重に乗りましょう。

### カギの扉



カギを持って体当たりすると扉が開きます。1枚の扉につき、カギは1つ必要です。



# クリアのヒント

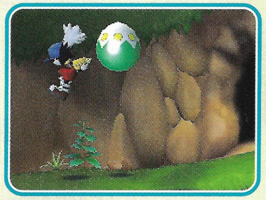


## アイテムを探そう

アイテムのなかにはクロノアがさわるまで見えないものがあるので、よく探してみましょう。あやしい影を見つけたら、そこでジャンプしてみましょう。



あやしい影を発見!



ジャンプすると、ンガポコのたまごが!

## 敵を利用しよう

このゲームでは、敵をうまく利用することが大切です。たとえば、空中を漂っている敵を利用して高いところへ上ることができます。





また、⊗という印を見つけたら、敵を投げつけてみましょう。道が開けたり、アイテムが手に入ったりするはずです。

## 住人を助けよう

各エリアに6人ずついる「悪夢に封じ込められた住人」を全員助け出しましょう!! すべてのエリアで全員を助け出せたら、何かが起こるかも……?

## 画面サイズの変更について

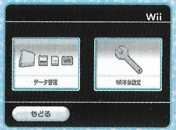
16:9の画面サイズで遊ぶ場合は、次の手順で設定を変更してください。

1 Wiiメニューで左下の「Wiiオプション」を選んでください。Wiiオプションメインメニュー画面が表示されます。




【Wiiメニュー】

2 画面を確認しながら、「Wii本体設定」→「画面」→「ワイド設定」の順に選んでください。ワイド設定画面が表示されます。




【Wiiオプションメインメニュー画面】

3 「16:9」を選んでください。




【ワイド設定画面】

※16:9に設定した場合、テレビ側の画面サイズの設定を「フル」に設定してください。

## プログレッシブ対応テレビをお使いの方へ

別売のWii専用コンポーネントAVケーブル(RVL-011)、またはWii専用D端子AVケーブル(RVL-012)をご使用いただくと、あざやかでくっきりした画像でプレイすることができます。

1 Wiiメニューで左下の「Wiiオプション」を選んでください。Wiiオプションメインメニュー画面が表示されます。




【Wiiメニュー】

2 画面を確認しながら、「Wii本体設定」→「画面」→「プログレッシブ」の順に選んでください。プログレッシブ設定画面が表示されます。




【Wiiオプションメインメニュー画面】

3 「プログレッシブ」を選んでください。




【プログレッシブ設定画面】

※D1端子付きのテレビをご使用の場合は、プログレッシブ設定を選ばないでください。

※ご使用になるテレビによっては、プログレッシブに設定した場合、強制的に画面の縦横比が変更されることがあります。



本品は日本国内専用です。外国ではテレビの構造、放送方式などが異なりますので、使用できません。



あなたのWii本体に許諾されていない技術的改造が施されている場合、このゲームはプレイできない可能性があります。お心当たりのある方は、あなたのWii本体を本来の正常な状態に戻してください。

### バンダイナムコゲームスの最新ソフト情報が満載のHP！

http://www.bngi-channel.jp/

### バンダイナムコゲームステーション

本商品に関するゲーム仕様・操作・故障のお問い合わせは、TEL:03-3375-7656

〒146-8655 東京都大田区矢口2-1-21 [電話受付時間 9:30~12:00 13:00~17:00(土・日・祝祭日を除く)]

- 電話番号はよく確かめて、お間違えのないようにご注意ください。
- 電話受付時間外の電話は、おさけください。
- 東京23区以外の方は、市外局番(03)をお忘れのないようにしてください。
- ゲーム攻略方法については一切お答えしておりません。

### コンピュータエンターテインメントレーティング機構(CERO)

本商品は、コンピュータエンターテインメントレーティング機構(CERO)の審査を受け、パッケージに年齢区分マーク及び対象年齢を決定した根拠となる表現を示すコンテンツアイコンを表示しています。年齢区分マークは、CERO倫理規定に基づいて審査され、それぞれの表示年齢以上対象の内容が含まれていることを示しております(「Z」区分は、18歳未満者に対して販売したり頒布したりしないことを前提とする区分です)。

——— 以下、年齢区分マーク、及びコンテンツアイコンについて説明いたします。

・**年齢区分マーク**： 審査結果に基づき、年齢区分を以下の5区分で表示しています。
商品パッケージ表面に1区分のみ表示されています。

CERO A 全年齢対象　CERO B 12才以上対象　CERO C 15才以上対象　CERO D 17才以上対象　CERO Z 18才以上のみ対象

・**コンテンツアイコン**： 以下の9種類で、対象年齢を決定した根拠となる表現を示しています。
商品パッケージの裏面に表示されています(「A」区分以外は必ず表示しています)。

言葉・その他　麻薬　犯罪　ギャンブル　飲酒・喫煙　恐怖　暴力　セクシャル　恋愛

※上記マーク、及びアイコンは、本商品の内容を説明しているものではありません。本商品の年齢区分マーク、及びコンテンツアイコンは、パッケージの表面、及び裏面にて確認ください。

レーティング制度の詳細及びコンテンツアイコンについてはCEROのホームページをご覧ください。

http://www.cero.gr.jp/　(e-mail) info@cero.gr.jp